



OLIMPIADA DE MATEMATICAS EN TAMAULIPAS FANTASY LEAGUE

REGLAS:

1. Cada semana se determinarán 7 equipos de 4 participantes y 1 equipo de 5 y se les enviará un conjunto de problemas a resolver por los equipos.
2. Los equipos tendrán una semana para resolver los problemas y enviar las soluciones escritas a mano ya sea escaneadas o fotografiadas. En las soluciones enviadas debe haber al tres problemas escritos por cada integrante del equipo.
3. Cada equipo determinará un capitán, quien enviará las soluciones finales al Comité de la Olimpiada de Matemáticas en Tamaulipas. Solo se aceptará un correo por equipo con el compendio de soluciones. Es decir, no es posible que los alumnos hagan los problemas y los envíen cada uno por su cuenta.
4. El Comité revisará las soluciones y enviará comentarios acerca de ellas. A su vez, distintos aspectos irán aportando puntos a los miembros del equipo, que se irán acumulando semana a semana hasta determinar a un ganador.
- 5.- Cada semana habrá una lista de “Teoremas y Resultados Bonus”, que en caso de ser usados correctamente en alguna de las soluciones, darán puntos extra. A su vez, el Comité puede asignar problemas a los participantes, cuando esto suceda, dicho participante es quien debe escribir la solución del problema en las soluciones del equipo.
- 6.- Los integrantes podrán obtener puntos de acuerdo a la siguiente tabla. Los primeros cuatro aspectos se otorgan por igual a todos los miembros de cada equipo, las siguientes son individuales y se otorgan a cada alumno:

MOTIVO	DESCRIPCIÓN	PTS.
Calificación Total	Se refiere a la suma (N) de las calificaciones asignadas a los problemas entregados por todos los miembros del equipo. Se otorgan puntos a todos los integrantes de los equipos que hayan enviado al menos 3 problemas.	N/7
Equipo Ganador	Equipo que tuvo calificación más alta en la semana. Se otorgan los puntos a todos los integrantes (que hayan enviado al menos tres problemas) del equipo ganador.	3
Equipo Balanceado	Equipo en el que cada integrante entregó un problema de cada área.	2
Penalización por Equipo	Si hay más de dos problemas no intentados en el equipo.	-1

MOTIVO	DESCRIPCIÓN	PTS.
Problema Completo	Por cada problema resuelto con 7 puntos.	1
Teorema Bonus	Por cada vez que se use correctamente un teorema o resultado de la lista de Bonus de la semana en una solución completa.	1
Problema Anclado Completo	Si el alumno resolvió completamente un problema asignado a él. Estos puntos no son acumulables con los de Problema Completo.	2
Alumno balanceado.	Si un alumno entrega un problema de cada área. Punto no acumulable con Equipo Balanceado.	1
Especialista	Acumular 5 puntos en una área respectiva (no necesariamente en la misma jornada).	2
Menos del mínimo	Si un alumno no entrega al menos 3 problemas.	-2
Problema Anclado No intentado	Si el alumno no entregó un problema anclado.	-1
Solución Creativa	Si un alumno tiene una solución que el Comité considere creativa.	1

7.- Hay que tener en cuenta que un cero no es lo mismo que un problema no entregado. Si simplemente no hay nada del problema contará como no intentado, si el equipo entregó algo del problema, pero sin avance para alcanzar puntos, será decisión del Comité la decisión si la solución es suficiente como para contar como cero entregado.

8.- Las soluciones deben enviarse a olimpiada@matetam.com.